

THẺ LỆ CUỘC THI WEB3 & AI IDEATHON

CUỘC THI TOÀN QUỐC VỀ Ý TƯỞNG CÔNG NGHỆ WEB3 VÀ AI

Chương I

QUY ĐỊNH CHUNG

Điều 1: Giới thiệu

- Thẻ lệ này quy định về **cuộc thi Web 3 & AI Ideathon được sự bảo trợ của TechFest Vietnam Blockchain Hub** - Đơn vị trực thuộc Hệ sinh thái Đổi mới sáng tạo Quốc gia do Bộ Khoa học và Công nghệ chủ trì, đồng tổ chức cuộc thi.
- Cuộc thi được tổ chức bởi 2 đơn vị hàng đầu về lĩnh vực Web3 tại Việt Nam:
 - VBI Academy - Top 1 về đào tạo lập trình viên Web3 tại Việt Nam.
 - GFI Venture - Quỹ đầu tư các dự án khởi nghiệp Web3 hàng đầu tại Việt Nam.
- Web3 & AI Ideathon là cuộc thi về ý tưởng khởi nghiệp công nghệ** nằm trong khuôn khổ giai đoạn đầu tiên (Genesis) của Web3 HackFest 2025 - chuỗi sự kiện về công nghệ và nhà phát triển Web3 lớn nhất Đông Nam Á với chủ đề Web3 & AI Convergence. Tại đây, các đội thi sẽ có cơ hội trình bày những ý tưởng sáng tạo, ứng dụng các công nghệ đột phá và đang phát triển mạnh mẽ - Trí tuệ nhân tạo (AI) và Web3 (Chuỗi khối - Blockchain).
- Website cuộc thi Web3 & AI Ideathon: <https://www.web3hackfest.org/genesis>
- Website Web3 HackFest: <https://www.web3hackfest.org/>
- Khoá học Tìm hiểu kiến thức căn bản về Web3 & AI cũng như cách khai thác và sáng tạo các ý tưởng về công nghệ: <https://vbi.openedu.net/courses/khoa-hoc-huong-dan-cuoc-thi-y-tuong-khoi-nghiep-whf-26925>

***Về Web3 HackFest:**

Web3 HackFest (viết tắt W3HF) là Chuỗi sự kiện về Công nghệ & Nhà phát triển Web3 lớn nhất Đông Nam Á được tổ chức hàng năm.

Với chủ đề "Web3 & AI Convergence", Web3 HackFest 2025 là chuỗi sự kiện mang tầm chiến lược, khẳng định vị thế của Việt Nam như một trung tâm công nghệ hàng đầu Đông Nam Á. Sự kiện không chỉ là nơi quy tụ các chuyên gia đầu ngành về Blockchain và AI từ khắp nơi trên thế giới, mà còn là cầu nối thu hút nguồn vốn đầu tư quốc tế vào những lĩnh vực công nghệ đột phá này. Thông qua việc tổ chức thành Web3 HackFest, Việt Nam một lần nữa chứng minh năng lực và tham vọng dẫn đầu trong cuộc cách mạng công nghệ Web3 tại khu vực.

Sự kiện được tổ chức nhằm hưởng ứng Chiến lược quốc gia về phát triển blockchain (theo Quyết định 1236/QĐ-TTg ngày 22/10/2024), Web3 HackFest 2025 hướng tới một tầm nhìn đột phá: xây dựng một hệ sinh thái chuyển đổi số toàn diện, nơi Blockchain, AI không còn là những

công nghệ riêng biệt mà cộng hưởng thành nền tảng công nghệ cốt lõi cho các giải pháp đổi mới sáng tạo.

Điều 2: Đối tượng dự thi và quy tắc lập đội

1. Là công dân Việt Nam trong độ tuổi từ 18 tuổi.
2. Thí sinh có thể tham gia cá nhân hoặc theo đội thi với tối đa 05 thành viên.
3. Các đội thi đăng ký trực tuyến trên website: <https://www.web3hackfest.org/>
4. Tất cả các thí sinh đăng ký cần tham gia nhóm zalo dành riêng cho cuộc thi tại nhóm Web3 HackFest 2025 – Web3 & AI Convergence có địa chỉ <https://zalo.me/g/jyjuaa013>
5. Các nhóm đều phải có Trưởng nhóm, chịu trách nhiệm đăng ký đầy đủ thông tin và nhận thông tin từ Ban Tổ Chức.
6. Mỗi đội thi được tham gia nhiều ý tưởng dự án. Số lượng không giới hạn.
7. Các thí sinh thi cá nhân có mong muốn ghép đội có thể liên hệ BTC tại email support@web3hackfest.org

Điều 3: Thời gian diễn ra

1. Web3 & AI Ideathon được tổ chức trong giai đoạn I của chuỗi sự kiện Web3 HackFest
 - a. **Thời gian bắt đầu: 04/12/2024 (Mở đơn đăng ký)**
 - b. **Thời gian kết thúc: 01/03/2025 (Chung kết trực tiếp - Idea Pitching Day)**
2. Các ý tưởng đột phá mang tính ứng dụng cao, có bản MVP thì sẽ có cơ hội vào thẳng vòng chung kết Hackathon diễn ra tại Hội nghị Công nghệ & Nhà phát triển Web3 HackFest diễn ra vào tháng 05/2025.
3. Chi tiết các vòng thi diễn ra:
 - a. **Vòng I:**
 - 04/12/2024: Mở đơn đăng ký.
 - 17/01/2025: Hạn cuối cùng nộp bài dự thi Vòng I.
 - 24/01/2025: Công bố Top 30 - bước vào Vòng II - Kết thúc Vòng I.
 - b. **Vòng II:**
 - 24/01/2025: Top 30 bắt đầu dự thi vòng II.
 - 22/02/2025: Hạn cuối cùng nộp bài vòng II.
 - 24/02/2025: Công bố Top 10 - bước vào Chung kết - Kết thúc Vòng II.
 - c. **Chung kết:**
 - 24/02/2025: Top 10 chuẩn bị cho vòng chung kết.
 - 01/03/2025: Chung kết trực tiếp, trình bày ý tưởng trước Ban giám khảo.

Điều 4: Hình thức tham gia

1. **Vòng I: Từ 04/12/2024 đến 17/01/2025:** Các đội thi đăng ký dự thi theo thông báo trong thời gian quy định.
 - Các đội đăng ký dự thi bằng cách đăng ký trên hệ thống website chính thức của cuộc thi tại: <https://www.web3hackfest.org/>
 - **Sản phẩm của Vòng 1 là bài thuyết trình ý tưởng cơ bản bằng định dạng PDF. File thuyết trình gợi ý mà BTC cung cấp tại đường dẫn sau:**

Link: <https://bit.ly/4ioWbkd>

Hoặc link:

<https://drive.google.com/file/d/1SmfuBOuQ6bKu91V9U3M876B8McZ6bRO4/view?usp=sharing>

- Cú pháp đặt tên file khi nộp bài: **“Web3 AI Ideathon - Tên Đội - Tên dự án”**.
- Bài dự thi được đăng tải trên Google Drive, Canva,... hoặc bất kỳ nền tảng nào. Tuy nhiên, khi nộp bài các đội thi cần chắc chắn đã chia sẻ quyền truy cập cho Ban Tổ Chức tại email: support@web3hackfest.org
- Ban tổ chức sẽ chọn ra tối đa 30 đội thi với ý tưởng xuất sắc nhất để chính thức bước vào Vòng 2.
- Thời gian công bố Top 30: 24/01/2025

Lưu ý:

- *Tất cả các thí sinh đăng ký cần tham gia nhóm zalo dành riêng cho cuộc thi tại nhóm Zalo Web3 HackFest - Ideathon [Private] có địa chỉ: <https://zalo.me/g/btdwx469>*
- *Trước khi nộp bài dự thi, các đội thi cần đăng ký tài khoản trên hệ thống.*
- *Các đội thi có thể nộp bài dự thi sau khi hoàn thành bất kỳ thời gian nào trước ngày 17/01/2025.*
- *Trong thời gian đăng ký, các đội thi có thể nộp nhiều dự án, ý tưởng.*
- *Ban Tổ Chức sẽ công bố Top 30 trong ngày 24/01/2025 tại Website & Fanpage chính thức của Web3 HackFest.*

2. Vòng II: Từ 24/01/2025 - 22/02/2025: Top 30 bước vào Vòng II

- Sản phẩm của Vòng 2 là bài thuyết trình dự án chi tiết bằng định dạng PDF hoặc Docx. *(Khuyến khích các đội thi phác thảo thêm tính ứng dụng của ý tưởng bằng MVP/ Prototype/ POC).*
- Top 30 sẽ được BTC gửi hướng dẫn chi tiết qua Email cũng như có đường link riêng để nộp bài.
- Top 30 sẽ tham gia **“Mini Game - Dự án được cộng đồng yêu thích nhất”** trên Fanpage Web3 HackFest để có cơ hội vào thẳng Vòng chung kết (Top 10 chung kết) và nhận giải thưởng hiện kim Top 5 dự án được yêu thích nhất.
- Top 30 sẽ được tham gia chương trình Mentoring (1-1) và 2 buổi Workshop hướng dẫn và giải đáp về dự án từ các chuyên gia.
- Thời gian công bố Top 10 đạt yêu cầu tham gia vào buổi chung kết Idea Pitching Day: 24/02/2025.
- Top 10 bao gồm (9 dự án được Ban giám khảo chấm điểm cao nhất và 1 dự án được cộng đồng yêu thích nhất).
- Top 10 sẽ có 1 tuần để hoàn chỉnh ý tưởng dự án và chuẩn bị tham gia vào buổi demoday chung kết.

3. Chung kết: Ngày 01/03/2025

- Tổ chức lễ Tổng kết & Trao giải chung kết Idea Pitching Day
- Top 10 tham gia trình bày ý tưởng dự án trực tiếp trước Hội đồng Giám khảo.

- Hội đồng Giám khảo là các chuyên gia Web3 & AI, chuyên gia khởi nghiệp, các giảng viên chuyên môn tại các trường Đại học hàng đầu.

Điều 5: Nội dung thi

Các ý tưởng dự thi cần liên quan đến ba lĩnh vực:

1. Trí tuệ nhân tạo (AI)

- Trí tuệ nhân tạo AI trong các công cụ hỗ trợ doanh nghiệp chung: Phân tích dữ liệu, chăm sóc khách hàng tự động,...
- Lĩnh vực Giáo dục: Học tập cá nhân hoá, trợ lý ảo AI, Chatbot, đánh giá năng lực tự động, Trợ giảng ảo và hỗ trợ học tập 24/7...
- Lĩnh vực Nông nghiệp: Dự báo thời tiết mùa vụ, phát hiện bệnh, tối ưu hoá quy trình chăm sóc,...
- Lĩnh vực thương mại và Dịch vụ: Dự đoán hành vi và xu hướng mua sắm, tối ưu hóa quản lý kho và chuỗi cung ứng, Chatbot và trợ lý ảo chăm sóc khách hàng, Hệ thống đề xuất sản phẩm thông minh, Phân tích phản hồi khách hàng từ các kênh trực tuyến...
- Giao thông và Logistics: Hệ thống vận tải thông minh, Tối ưu hóa lộ trình giao hàng, Giám sát an toàn giao thông, Quản lý đội xe tự động...
- Tài chính và Ngân hàng: Phát hiện gian lận, Đánh giá rủi ro tín dụng, Giao dịch tự động, Tư vấn đầu tư cá nhân hóa, Dự báo thị trường tài chính...
- (Các đội thi có thể sáng tạo với các lĩnh vực ứng dụng AI khác)

2. Công nghệ chuỗi khối (Blockchain/Web3)

- Tài chính phi tập trung - DeFi: Giao dịch phi tập trung, Bảo hiểm Blockchain, Quản lý tài sản thực RWA,...
- NFT & Metaverse: Trải nghiệm thực tế ảo, tài sản số NFT,...
- Một số ứng dụng Blockchain cho Doanh nghiệp: Chuỗi cung ứng, logistics, Truy xuất nguồn gốc, Hợp đồng thông minh, giao dịch tài chính...
- Mạng xã hội phi tập trung SocialFi...
- Cơ sở hạ tầng vật lý phi tập trung (DePIN) & IoT,...
- Quản trị, từ thiện và dịch vụ công phi tập trung,...
- GameFi
- (Các đội thi có thể sáng tạo với các lĩnh vực ứng dụng AI khác)

3. Kết hợp giữa Trí tuệ nhân tạo (AI) và Công nghệ chuỗi khối (Blockchain/Web3)

- Ứng dụng DeFi được điều khiển bởi AI.
- Phân tích dữ liệu trên chuỗi theo thời gian thực.
- Mạng lưới sức mạnh tính toán phi tập trung.
- Thị trường dữ liệu và suy luận phi tập trung.
- Lĩnh vực giáo dục:
 - Xác thực văn bằng chứng chỉ trên blockchain, AI đánh giá năng lực học viên.

- Hệ thống học tập cá nhân hóa với AI, thành tích được lưu trên blockchain.
 - Chia sẻ tài nguyên học tập qua blockchain, AI gợi ý nội dung phù hợp.
- f. Nghệ thuật và Giải trí:
- NFT với AI tạo nội dung độc đáo.
 - Quản lý bản quyền số trên blockchain, AI phát hiện vi phạm.
 - Game blockchain với NPC thông minh điều khiển bởi AI.
- g. Tài chính và Ngân hàng:
- Hệ thống phát hiện gian lận với AI phân tích hành vi bất thường, blockchain lưu trữ minh bạch,..
 - Trading tự động kết hợp AI dự đoán thị trường và lưu trữ giao dịch bằng smart contract.
 - Cho vay ngang hàng (P2P lending) với AI đánh giá tín dụng và blockchain quản lý hợp đồng với smart contract.
- i. ... (Các đội thi có thể sáng tạo với các lĩnh vực ứng dụng AI khác)

Chương II

BAN GIÁM KHẢO, QUY ĐỊNH VỀ HỒ SƠ DỰ THI, GIẢI THƯỞNG

Điều 6: Ban giám khảo

1. Hội đồng ban giám khảo là những chuyên gia về Web3 & AI, chuyên gia khởi nghiệp công nghệ.
2. Là các giảng viên có chuyên môn cao tại các trường Đại học hàng đầu cũng như có kinh nghiệm và tâm huyết với nền giáo dục và sự nghiệp phát triển hệ sinh thái số tại Việt Nam.

Điều 7: Tiêu chí chấm thi đánh giá dự án

1. Tính đổi mới và sáng tạo.
2. Tính tác động và tiềm năng trên thực tế.
3. Tính khả thi về mặt kỹ thuật.
4. Sự phù hợp giữa vấn đề và giải pháp.
5. Sự phù hợp của công nghệ AI và Web3.

Điều 8: Cơ cấu giải thưởng

1. Dành cho tất cả các đội thi.

- a. Giấy xác nhận tham gia cuộc thi “Cuộc thi Ý tưởng toàn quốc về Công nghệ Web3 & AI Ideathon” cho tất cả các thí sinh.
- b. Quà tặng từ Ban tổ chức tại Hội nghị Công nghệ & Nhà phát triển Web3 HackFest.
- c. Tham gia Workshop miễn phí với các chuyên gia AI & Web3 Được Mentoring 1-1 với các chuyên gia AI & Web3 cũng như các chuyên gia khởi nghiệp công nghệ.

2. Dành cho Top 30 chung cuộc.

- a. Giải thưởng hiện kim (tiền mặt).
- b. Giấy chứng nhận lọt vào Bán kết Cuộc thi Ý tưởng toàn quốc về Công nghệ Web3 & AI Ideathon.
- c. Được Mentoring 1-1 với các chuyên gia AI & Web3 cũng như các chuyên gia khởi nghiệp công nghệ.
- d. Quà tặng từ Ban tổ chức

3. Dành cho Top 10 chung cuộc.

- a. Giải thưởng hiện kim (tiền mặt) *
- b. Giấy chứng nhận lọt vào Chung kết Cuộc thi Ý tưởng toàn quốc về Công nghệ Web3 & AI Ideathon.
- c. Cơ hội lọt vào thẳng chung kết Hackathon quốc tế diễn ra tại Web3 HackFest - Hội nghị về Công nghệ & Nhà phát triển lớn nhất Đông Nam Á .
- d. Credit cho các API và dịch vụ phát triển.
- e. Được Mentoring 1-1 với các chuyên gia AI & Web3 và các chuyên gia khởi nghiệp công nghệ.

* Tổng giải thưởng hiện kim của cuộc thi là **100,000,000 VNĐ** tiền mặt, sẽ được chia theo cơ cấu sau:

- 1 Giải Nhất: 25,000,000 VNĐ hiện kim + giấy chứng nhận cho từng cá nhân.
- 1 Giải Nhì: 15,000,000 VNĐ tiền mặt + giấy chứng nhận cho từng cá nhân.
- 1 Giải Ba: 10,000,000 VNĐ tiền mặt + giấy chứng nhận cho từng cá nhân.
- 3 Giải phụ: 5,000,000 VNĐ mỗi giải + giấy chứng nhận cho từng cá nhân.
- 30 Giải dành cho Top 30 đội lọt vào Vòng 2: 1,000,000 VNĐ tiền mặt mỗi giải.
- 5 Giải do khán giả bình chọn trong Vòng 2: 1,000,000 VNĐ tiền mặt mỗi giải.

Lưu ý: Cơ cấu trao giải có thể thay đổi theo quyết định của Hội đồng Ban giám khảo và Ban tổ chức.

Điều 9: Bản quyền dự án & Quyền sở hữu trí tuệ

1. Các ý tưởng dự thi không vi phạm các quy định về quyền tác giả, quyền sở hữu tác phẩm theo quy định của pháp luật hiện hành.
2. Các đội thi phải chịu trách nhiệm hoàn toàn về bản quyền của dự án cũng như ý tưởng (sản phẩm, mã nguồn, hình ảnh,...)
3. Ban tổ chức không chịu trách nhiệm về việc vi phạm bản quyền của thí sinh.
4. Các sản phẩm dự thi nếu có khả năng đăng ký bảo hộ quyền sở hữu trí tuệ, Ban tổ chức sẽ hướng dẫn tác giả đăng ký theo quy định của pháp luật hiện hành.

Điều 10: Truyền thông

1. Bằng việc tham gia cuộc thi, các đội dự thi mặc nhiên đồng ý cho phép Ban tổ chức được sử dụng và khai thác các nội dung liên quan đến đội thi cho mục đích truyền thông.

Điều 11: Điều khoản thi hành

1. Cá nhân/đội thi đăng ký dự thi phải hoàn toàn tuân theo quy định và thể lệ mà Ban tổ chức đưa ra.
2. Các đội thi cần thông báo với Ban tổ chức khi có bất kỳ sự thay đổi nào về nhân sự.
3. Tại mọi thời điểm, quyết định của Ban tổ chức là quyết định cuối cùng.