

Phụ lục

THẺ LỆ SÂN CHƠI VIOLYMPIC NĂM HỌC 2023 - 2024

(Đính kèm công văn số 213/FPT-TGD ban hành ngày 15/08/2023)

I. Mục đích

1. Đẩy mạnh ứng dụng công nghệ thông tin trong dạy và học tại các trường phổ thông.
2. Tạo ra sân chơi trực tuyến bổ ích và lành mạnh môn Toán, Tiếng Việt, Toán bằng Tiếng Anh, Lịch Sử, Khoa học tự nhiên cho học sinh phổ thông.
3. Tạo điều kiện cho học sinh sử dụng Internet như là một phương thức học tập. Học sinh được luyện tập và tự kiểm tra, đánh giá năng lực học tập ngay trên nền tảng trực tuyến.
4. Tạo môi trường thân thiện, lành mạnh để học sinh tích cực giao lưu và học tập.
5. Xây dựng dữ liệu ngân hàng câu hỏi chất lượng, lồng ghép các tình huống thực tế. Bám sát định hướng mới nhất của Bộ Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) nhằm phát triển năng lực toàn diện của học sinh.
6. Tạo điều kiện cho giáo viên các vùng miền tham khảo, sử dụng ngân hàng câu hỏi chất lượng, được kiểm duyệt và phát triển bởi đội ngũ chuyên gia đầu ngành.

II. Đối tượng tham gia và cách thức đăng ký

1. Đối tượng

Tất cả học sinh phổ thông trên toàn quốc :

- Chương trình Toán: dành cho học sinh từ lớp 1 đến lớp 12.
- Chương trình Toán bằng Tiếng Anh: dành cho học sinh từ lớp 1 đến lớp 9.
- Chương trình Tiếng Việt : dành cho học sinh từ lớp 1 đến lớp 5.
- Chương trình Khoa học tự nhiên : dành cho học sinh từ lớp 6 đến lớp 9.
- Chương trình Lịch sử : dành cho học sinh từ lớp 4 và lớp 5.

2. Cách thức đăng ký

a) Học sinh đăng ký tài khoản để tham gia sân chơi trên website: <https://violympic.vn/>, gồm các thông tin: Họ và tên; ngày sinh; địa chỉ lớp; trường; quận (huyện); tỉnh (thành phố). Học sinh đăng ký khối lớp nào thì chỉ tham gia ở khối lớp đó.



Aut

b) Sau khi có tài khoản, học sinh đăng nhập với tên truy cập và mật khẩu đã đăng ký và nhấn vào nút “Bắt đầu” để tham gia Sân chơi.

III. Luật chơi

1. Thời gian tổ chức

Sân chơi được tổ chức từ ngày 01/09 đến ngày 31/05 hàng năm. Lịch mở các vòng đấu được Ban Tổ chức (BTC) thông báo trên website: <https://violympic.vn/>.

2. Luật chơi và cách thức tham gia chơi

Học sinh phải vượt qua các vòng đấu: Khởi động, Chinh phục và Chung kết Quốc gia. Mỗi vòng đấu gồm một hoặc nhiều Thử thách, mỗi Thử thách gồm ba trò chơi.

2.1. Vòng Khởi động: gồm 06 Thử thách

a) Điều kiện tham gia: tất cả học sinh đã đăng ký tài khoản trên hệ thống đều có thể tham gia vào bất cứ thời điểm nào kể từ ngày mở vòng đấu. Học sinh tham gia phải hoàn thành lần lượt các Thử thách từ 01 đến 06.

b) Thời gian vượt qua mỗi Thử thách là 30 phút kể từ thời điểm học sinh bắt đầu bấm vào nút “Làm bài”. Học sinh có thể làm lại nhiều lần, tuy nhiên ở mỗi Thử thách, học sinh phải đạt tối thiểu 150 điểm thì mới được công nhận vượt qua Thử thách đó.

2.2 Vòng Chinh phục: gồm 03 Thử thách 07, 08, 09

a) Điều kiện tham gia: Học sinh phải vượt qua các Thử thách trước đó.

b) Phân công tổ chức và giám sát:

- Thử thách 07: BTC các Trường;
- Thử thách 08: BTC các Phòng GDĐT hoặc trường trung học phổ thông;
- Thử thách 09: BTC các Sở GDĐT;

c) Số lượng học sinh tham gia: BTC các cấp căn cứ điều kiện cơ sở vật chất và hạ tầng Công nghệ thông tin của đơn vị để lựa chọn và tổ chức cho học sinh tham gia theo lịch của BTC quốc gia.

2.3 Vòng Chung kết quốc gia:

Điều kiện tham gia: là học sinh được lựa chọn từ kết quả của Thử thách 07, 08 hoặc 09 với kết quả tối thiểu 150 điểm do BTC cấp đơn vị tổ chức, thuộc các khối lớp sau:

a) Toán: Khối 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

Aut

- b) Toán bằng Tiếng Anh: Khối 4, 5, 6, 8
- c) Tiếng Việt: Khối 2, 3, 4, 5
- d) Lịch sử: Khối 4, 5
- e) Khoa học tự nhiên: Khối 9

*** Lưu ý:**

- Thời gian vượt qua mỗi Thử thách ở mục 2.2 và 2.3 là 30 phút kể từ thời điểm mở Mã đề.

- Tất cả Học sinh có tài khoản trên hệ thống đều được tham gia ở tất cả các vòng đấu, tuy nhiên chỉ những học sinh được BTC các cấp xét chọn, cấp mã hoặc duyệt ID vòng đấu mới được xét giải.

- Học sinh được BTC các cấp xét chọn, cấp mã hoặc duyệt ID vòng đấu khi tham gia thử thách ở các mục 2.2 và 2.3 chỉ được làm 01 lần duy nhất. Trong quá trình tham gia, nếu học sinh gặp các sự cố khách quan (mất điện, hỏng mạng Internet, hỏng thiết bị,..) thì cần liên hệ với BTC để được hướng dẫn giải quyết.

IV. Kết quả và xếp hạng

1. Kết quả của học sinh khi tham gia mỗi Thử thách được thông báo trên website: <https://violympic.vn/> sau khi học sinh hoàn thành Thử thách đó. Kết quả này được lưu lại trong phần “Kết quả” của học sinh.

2. Tổng điểm và tổng thời gian vượt qua các Thử thách của học sinh là hai chỉ số để xếp thứ hạng của học sinh.

3. Kết quả xếp thứ hạng của học sinh khi tham gia các vòng đấu độc lập với nhau.

4. Bảng xếp hạng ngay sau khi kết thúc mỗi Thử thách là kết quả tạm thời. Bảng xếp hạng có thể thay đổi sau khi BTC kiểm tra, đối chiếu các biên bản và các tài liệu, video, hình ảnh kèm theo trong quá trình tổ chức.

5. Bảng xếp hạng chính thức sẽ được BTC công bố kèm quyết định khen thưởng.

6. Trong mọi trường hợp, nếu học sinh hoặc BTC các cấp vi phạm luật chơi, có hành vi gian lận trong quá trình tham gia sân chơi đều bị BTC hủy bỏ kết quả.

V. Giấy chứng nhận

1. **Vòng Chinh phục: gồm 03 Thử thách 07, 08, 09.**

- BTC các cấp của vòng đầu Chinh phục chủ động xây dựng phương án xét giải và cấp giấy chứng nhận cho học sinh đạt giải.

- BTC cấp Quốc Gia sẽ cấp giấy chứng nhận online vào tài khoản của học sinh thỏa mãn đồng thời các điều kiện sau: điểm đạt từ 150 trở lên và lọt vào bảng xếp hạng top 100 theo từng môn thi, khối lớp trong quy mô mỗi đơn vị theo tỉ lệ giải top 100 như sau:

- Vàng: xếp hạng 1 đến 10;
- Bạc: xếp hạng 11 đến 30;
- Đồng: xếp hạng 31 đến 50;
- Khuyến Khích: xếp hạng 51 đến 100;

2. Vòng Chung kết Quốc gia

- BTC cấp Quốc gia chỉ xét giải và cấp giấy chứng nhận cho học sinh dự thi đạt tối thiểu 150 điểm tại Vòng Chung kết Quốc gia, cụ thể:

a) Huy chương và giấy chứng nhận:

- Môn Toán Tiếng Việt, Toán Tiếng Anh, Tiếng Việt, Khoa học tự nhiên:
 - Cấp Tiểu học: 1.500 học sinh đứng đầu mỗi khối lớp tương ứng với mỗi môn học: Giải Vàng: 100; Giải Bạc: 200; Giải Đồng: 300; Giải Khuyến khích: 900.
 - Cấp THCS: 700 học sinh đứng đầu mỗi khối lớp tương ứng với mỗi môn học: Giải Vàng: 100; Giải Bạc: 100; Giải Đồng: 200; Giải Khuyến khích: 300
 - Cấp THPT: 200 học sinh đứng đầu mỗi khối lớp tương ứng với mỗi môn: Giải Vàng: 20; Giải Bạc: 40; Giải Đồng: 40; Giải Khuyến khích: 100
- Môn Lịch sử: 650 học sinh đứng đầu mỗi khối lớp tương ứng với mỗi khối lớp: Giải Vàng: 50; Giải Bạc: 100; Giải Đồng: 200; Giải Khuyến khích: 300.

b) Giấy chứng nhận online

- BTC sẽ cấp giấy chứng nhận cấp Quốc gia bản online vào tài khoản của học sinh đạt giải sau khi công bố danh sách học sinh đoạt giải kèm quyết định công nhận giải.

c) Phần thưởng:

Phần thưởng dành cho 20 học sinh đứng đầu mỗi môn của mỗi khối lớp như sau:

- Top 1: giải thưởng hiện vật trị giá 10.000.000 đồng;
- Top 2 – 3: giải thưởng hiện vật trị giá 6.000.000 đồng;

- Top 4 – 10: giải thưởng hiện vật trị giá 1.000.000 đồng;
- Top 11 – 20: giải thưởng hiện vật trị giá 500.000 đồng.

VI. Kinh phí

Kinh phí tổ chức vòng Chinh phục và vòng Chung kết quốc gia tại địa phương được lấy từ nguồn kinh phí chi cho hoạt động học tập và các nguồn hỗ trợ hợp pháp khác của các đơn vị.

T/M BAN TỔ CHỨC VIOLYMPIC
TỔNG GIÁM ĐỐC CÔNG TY CỔ PHẦN FPT



Nguyễn Văn Khoa

Nguyễn Văn Khoa

